

Odbor přátel SK SLAVIA Praha v Brandýse nad Orlicí, z.s.

www.slaviabrandys.cz

TURNAJ V KŘÍŽOVÉM MARIÁŠI,

který se koná **v sobotu 09.11.2024** od 13:00 hodin,

Hospoda – Sudislav nad Orlicí

Prezence je od 12:00 – 12.45hodin,

PRAVIDLA:

Hraje se „KORUNOVÝ“ mariáš.

Hrají se čtyři kola po 50 minutách, po posledním kole je přestávka s občerstvením na náklady pořadatele. Zahájení a ukončení hracího kola bude oznámeno zvukovým signálem.

Před zahájením každého kola určí počítač hráčům hrací stoly a místa u nich.

Jako první rozdává hráč „A“, nemíchá se. Rozehraná hra se při ukončení časového limitu dohrává.

Při chybném rozdání se rozdává ten samý hráč znovu. Za chybné rozdání se považuje i nechtěně otočená karta rozdávajícím při rozdávání.

Volit je možno jakoukoliv kartu, nebo kteréhokoliv hráče u stolu.

Volí se pouze ze čtyřech karet. Volící hráč nemůže volit takzvaně „z lidu“, volil by totiž partnera z 5 karet /nepovolená výhoda/.

Při volbě hráč odloží volenou kartu na stůl, optá se „barva“ a po odsouhlasení sdělí spoluhráčům co volí - odloženou kartu ukáže.

BETL a DURCH se hrají bez FLEKU.

BETL a DURCH se hlásí v momentě, kdy hráč, který volí se ptá na barvu, v pořadí BETL a vyšší hra DURCH s kartou, nejvyšší hra DURCH s chytrým.

DURCH s kartou, musí volající uhrát min. 6 štychů, jinak prohranou hru platí sám.

DURCH s chytrým, posledních štychem pouští chytrého, nebo uhraje všechny štychy sám.

BETL. Po odehrání prvního štychu a vynešení karty do druhého štychu se pokládají karty na sůl a hraje se dál. **Nemluví se.**

Všechny ostatní hry se hrají FLEK-RE.

Není povinnost hlásit STO.

Pokud je ohlášena SEDMA a není na ni RE, stává se obyčejnou trumfovou kartou a nemusí se hrát posledním štychem.

Pokud se hlásí sto a sedma, hraje se jen hra na kterou je flek RE. Může se hrát jen stovka, nebo jen sedma, nebo obojí.

Počítání: hra = 1 Kč, stovka 4 Kč, sedma 4 Kč, tichá sedma 2 Kč

Pokud ve vyflekované hře se uhraje stovka násobí se hra dvěmi.

ČERVENÉ se počítají dvojnásob.

Každá desítka pod nebo nad stovku se počítá jako vyflekovaná hra a násobí se počtem uhraných desítek.

Nejvyšší možná platba v jedné hře, (tzv.“strop“), je stanovena na 50,- Kč.

Při chybě ve hře, tzv.“renonc“ (nepřiznání barvy, nedodržení přebíjení karet, předhození karty), zaplatí ten hráč, který jej způsobil, ostatním hráčům u stolu za vyflekovanou hru – hra se nedohrává.

Do každého kola nastupuje hráč s 100,- Kč v mincích. Pokud v průběhu hry nemá na placení, vkládá další obnos 50,- Kč, ten se запиše do výsledkového listu.

Po ukončení každého kola se u každého hracího stolu provede veřejný součet zbylých peněz, stav se запиše do výsledkového listu. Za zápis a jeho odevzdání organizátorům zodpovídá vždy hráč „A“.

Vítězem turnaje se stává hráč s nejvyšší vyhranou částkou po čtvrtém kole, stejným způsobem se stanoví pořadí na dalších místech.

Při hře je zakázáno zbytečně mluvit, ukazovat karty po hře.

Pokud se nedohodnou hráči u stolu, řeší případné rozpory organizační výbor turnaje.

Počet hracích míst je omezen, přihlášky se přijímají dle příchodu až do naplnění kapacity sálu.

CENY: Věcné ceny dle umístění a vlastního výběru.

